Artikel vom 09.04.2018

Presseerklärung

Games in Deutschland - Potential voll ausschöpfen - für einen starken Standort

„Wir begrüßen sehr, dass die Gamesbranche im Koalitionsvertrag an verschiedenen Stellen hervorgehoben wird. Dies zeigt, dass Games nun endlich den Stellenwert bekommen, den sie verdienen. Ihr großes Potential für Gesellschaft, Wirtschaft und diverse andere Lebensbereiche, muss Rechnung getragen werden, indem wir nun konsequent die Punkte im Koalitionsvertrag umsetzen", erklärt Dorothee Bär, MdB, Vorsitzende des netzpolitischen Arbeitskreises der CSU.

Der CSUnet hat dazu 10 Leitgedanken formuliert:

1. **Bundesförderung** – Die finanzielle Gestaltung der im Koalitionsvertrag verankerten Förderung muss so ausgestaltet sein, dass Deutschland als Entwicklerstandort international wettbewerbsfähig ist. Die Priorität muss hier bei der planbaren Förderung liegen, mit welcher die Unternehmen rechnen können.

2. Bei der Gamesförderung ist auf EU-Ebene auf eine Freistellung von der **Notifizierungspflicht** hinzuwirken.

3. Die **bayerische Gamesförderung** ist ein wichtiger erster Schritt, allerdings sollte die finanzielle Ausstattung noch weiter ausgebaut werden, um mehr Spiele fördern zu können.

4. Stärkung der **lokalen Infrastruktur** und der **lokalen Netzwerke**. Firmen, Bürgerinnen und Bürgern müssen Anlaufstellen geboten werden, um den Wissensaustausch untereinander zu fördern sowie die Sichtbarkeit der Industrie zu erhöhen.

5. **Ausbildungsmöglichkeiten** für Games stärken: Hochschulausbildung sowie Einführung einer dualen Ausbildung, die die Spezifika der Gamesbranche und die Schnittstelle zwischen Kreativität und Technik in den Blick nimmt.

6. Bessere Einbindung von Games im **Bildungsbereich**. Einsatz im Schulunterricht (z.B. spielerisches Programmieren) und Integration von Serious Games in Bildung und lebenslanges Lernen.

7. Vollständige Anerkennung von **E-Sport** als eigene Sportart – Zügige Umsetzung der zu ergreifenden Maßnahmen (z.B. Visa, gewerbliches Spielrecht, etc.)

8. **Frauen** im Gamesbereich stärken: Wir müssen Anreize schaffen, um die Begeisterung von

Mädchen und jungen Frauen für technische Berufe zu wecken und zu fördern.

9. Verstärkter Einsatz von Games in anderen Bereichen, wie z.B. **Museen oder Tourismus**

10. Einrichtung eines **Europäischen Computerspielpreises** nach Vorbild des Europäischen Filmpreises und Deutschen Computerspielpreises