

Artikel vom 23.02.2022

CSU Peißenberg

Marktgemeinderatssitzung am 23.02.2022



Von der Marktgemeinderatssitzung am 23.02.2022 gibt es einiges zu berichten:

- **Es geht ums Geld:** Ausführlich haben wir uns mit dem **Haushalt für das Jahr 2022** beschäftigt und im Marktgemeinderat einstimmig einen soliden Haushaltsplan für dieses Jahr beschlossen. Der Haushalt hat ein Volumen in Höhe von mehr als **36 Millionen Euro**, um an Peißenbergs Zukunftsprojekten arbeiten zu können.
- Peißenberg wird noch attraktiver: Wir nehmen am **EU-Programm REACT-EU** teil und investieren in die **Aufenthaltsqualität** am Ort: Mit dem Bau einer öffentlichen Toilette auf der alten Bergehalde, dem Bau eines Pavillons am Bergbaumuseum und neue Sitzgelegenheiten am Pumptrack und im Ortsbereich.
- Wir haben einen umfassenden Überblick über die **Photovoltaikanlagen** auf den öffentlichen Gebäuden im Markt Peißenberg erhalten. Peißenberg ist hier schon gut aufgestellt! Wo möglich, wollen wir Photovoltaikanlagen weiter ausbauen und klimafreundlich Energie gewinnen.
- Es heißt wieder „Daumen drücken“ für Peißenbergs Bewerbung beim Wettbewerb **Klimaaktive Kommune 2022**.

- Für eine **Weiterentwicklung Peißenbergs**: Wir haben die Änderung von drei Bebauungsplänen befürwortet: Für unser Gewerbe und für neue Wohnungen in Peißenberg.
- Aktion „**Spenden statt Böllern**“: Der **Gabentisch** und der **interkulturelle Treffpunkt** in Peißenberg erhalten die Spenden der vergangenen Silvester-Aktionen.
- Der Bereich **Standortförderung** der Rathausverwaltung ist ein wichtiger Baustein für **Peißenbergs Entwicklung**. Natürlich unterstützen wir diesen Aufgabenbereich. Danke für die kurze Vorstellung in der Sitzung!
- Vielen Dank an unseren Marktgemeinderat Thomas Bader für seine bisherige Tätigkeit im **Ausschuss für Energie und Klima**! Seinen Platz im Ausschuss übernimmt ab der nächsten Sitzung unserer Marktgemeinderat Simon Mooslechner. Weiterhin im Ausschuss vertreten sind wir mit Sandra Rößle und Patricia Punzet.

Eure Fraktion CSU/Parteilose